

«УТВЕРЖДАЮ»
Начальник Управления образования
Великие Луки
Т.О. Лозницкая
«26» декабря 2018 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытой военно-патриотической игры *
«Юнармия-Великие Луки-2019»,
посвящённой 76-ой годовщине освобождения города Великие Луки
от немецко-фашистских захватчиков (17 января)

1. Цели и задачи игры:

- воспитание любви к Родине, Отечеству, своему городу;
- пропаганда и популяризация деятельности ВВПОД «Юнармия»;
- развитие умений и навыков взаимодействия в команде;
- объединение военно-патриотических общественных организаций и военно-патриотических клубов города региона;
- совершенствование навыков допризывной подготовки;
- выявление сильнейших команд военно-патриотических клубов.

2. Организаторы: Управление образования Администрации города Великие Луки, МБУДО «Дом детского творчества имени Александра Матросова», штаб местного отделения ВВПОД «Юнармия», методическое объединение преподавателей-организаторов ОБЖ, ВПО «Молодая гвардия». Непосредственное руководство организацией и проведением соревновательной программы возлагается на главную судейскую коллегию.

3. Участники: В игре принимают участие команды юнармейских отрядов и военно-патриотических клубов образовательных учреждений города и приглашенные команды в составе 6-ти человек (не менее 2 девочек).

Зачет соревнований проводится по двум возрастным группам:

- 7-9 класс;
- 10-11 класс.

Команды учреждений СПО участвуют в зачете старшей возрастной группы.

4. Время и место проведения: 17 января 2019 года в Крепости и МАОУ «Кадетская школа»
Сбор в 11.45 у Вечного Огня для участия в торжественном митинге «О подвиге, о доблести, о славе», посвящённом 76-й годовщине освобождения города от немецко-фашистских захватчиков

5. Ход мероприятия:

- Участие в городском торжественном митинге у Вечного огня;
- Переключка команд;
- Инструктаж по схеме прохождения мероприятия и технике безопасности;
- Военно-патриотическая игра «Юнармия-Великие Луки-2019»;
- Подведение итогов игры.

Игра проводится в два этапа:

1. Эстафетное прохождения дистанции с выполнением заданий на 6 этапах и 7-й этап на согласованность командных действий.

2. Военно-патриотический квест.

ЭТАПЫ ВОЕНИЗИРОВАННОЙ ЭСТАФЕТЫ:

Все снаряжение для эстафеты предоставляется организаторами соревнований

Участники строятся на месте старта из снаряжения у команд АК-74, магазин с патронами, три гранаты ГРД, ОЗК (плащ, бахилы, перчатки), два противогаза, страховочная система с усами, 3 карабина венто-автомат, спусковое устройство «восьмерка», ящик с боеприпасами для старшей

группы ящик с 6 РПГ масса 54 кг, младшая группа ящик с оборонительными гранатами масса 18 кг. комплект лыжного снаряжения, у каждого участника каска (снимать каску запрещено от старта до финиша, за исключением момента одевания противогаза, после этого каска должна быть одета поверх противогаза)

- 1) **Пехотинец** - участник осуществляет разборку- сборку АК, и снаряжение магазина 7,62, далее пробегает контрольный круг (100 м) и передает АК второму участнику
- 2) **Тактический альпинизм** - участник, снаряженный в альпинистскую страховочную систему (предоставляется организаторами), добегают до точки выполнения задания, осуществляет подъем на высоту по параллельным перилам и спускается дюльфером при помощи спускового устройства «восьмерка» с судейской страховкой и передает АК третьему участнику
3. **РХБЗ** – участник одевает ОЗК и противогаз (полный комплект) пробегает контрольный круг (100 м.) и передает АК четвертому участнику
4. **Гранатометчик** – участник с тремя наступательными гранатами, получив АК пробегает круг 100 м. проползает под заграждением из колючей проволоки и бросает гранаты из положение, лежа в окно условного здания (у участника три попытки, он может подползти к окну в плотную или бросать гранату из далека, но в случае не поражения цели с трех попыток возвращается в начало заграждения и повторяет задание до выполнения и только после этого передает АК 5 участнику)
5. **Снайпер** - участник добегают до цели и выполняет стрельбу по цели $D=25$ см. с дистанции 20 м. из ПВ (винтовка однозарядная, находится на рубеже, дается возможность произвести три выстрела в случае не поражения мишени с трех попыток участник пробегает штрафной круг 100 м. и только после этого передает АК 6-му участнику.
6. **Лыжный десант** – участник в противогазе пробегает на лыжах круг 100 м. снимает лыжи и передает АК условно раненому
7. **Вся команда** транспортирует условно раненого (предоставляется судейской коллегией один для всех команд) на носилках и один ящик с боеприпасами до финиша (расстояние 100 м.) Финиш по последнему участнику или элементу снаряжения.

Побеждает команда показавшая лучшее время.

ВОЗМОЖНЫЕ СТАНЦИИ КВЕСТА

В выполнении заданий квеста участвует вся команда

1. Военно-историческая викторина (Краеведческий музей)
2. Разборка-сборка АК (Краеведческий музей)
3. Снаряжение магазинов (5,45 и 7,62) (Краеведческий музей)
4. Стрельба (тир КШ)
5. Альпинизм (спортзал КШ)
6. Ориентирование (спортивный лабиринт) (спортзал КШ)
7. Управления ТС (КШ)

В квесте побеждает команда, набравшая наибольшее кол-во очков за прохождение станций (МО на каждой станции 12, но каждый участник может принести команде не более 2 очков)

Распределение мест производится по наименьшей сумме мест занятых в эстафете и квесте, в случае равенства очков предпочтение отдается команде имеющей более высокое место в эстафете.

Квест и эстафета проводятся параллельно, последовательность прохождения команд будет определена на совещании представителей.

6. Обеспечение безопасности участников мероприятия и зрителей

Соревнования проводятся в соответствии с нормативно-правовыми актами, действующими на территории Российской Федерации и Псковской области, направленных на обеспечение порядка и безопасности участников и зрителей

7. **Награждение.** Все участники игры награждаются памятными сувенирами. Команды, занявшие 1-3 места в зачете прохождения полосы препятствий, в каждой возрастной группе награждаются

кубками и дипломами соответствующих степеней, каждый участник команды-призера награждается медалью.

Команды, занявшие 1-3 место в отдельных видах программы в каждой возрастной группе награждаются дипломами соответствующих степеней.

8. Финансирование: Расходы, связанные с проведением юнармейской игры несёт Управление образования Администрации города Великие Луки.

Заявки на участие и приказы (выписки из приказов) предоставить на организационном совещании руководителей команд, которое состоится 10 января 2019 года в 16.30 в актовом зале Управления образования.

Справки по телефону:

3-26-73, Флотская Дарья Ильинична,
ведущий специалист Управления образования,
член штаба ВВПОД «Юнармия»;
89113557801, Аввакуменков Алексей Алексеевич,
главный судья соревнований